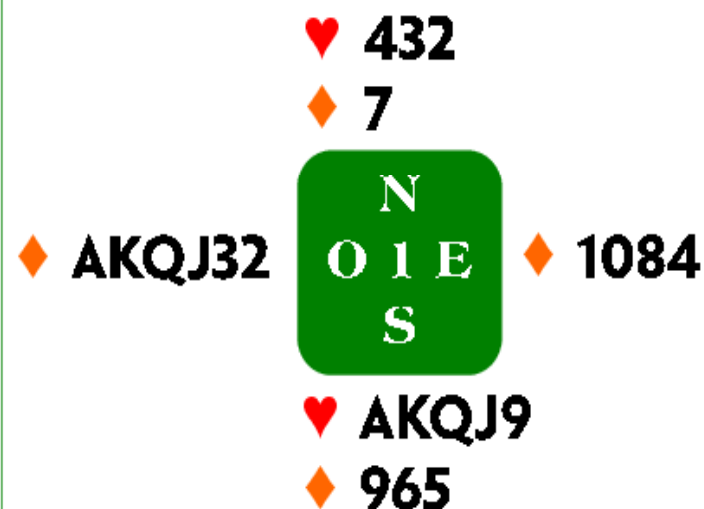


9.1 IL FIT E I PUNTI DISTYRIBUZIONALI

Un contratto con l'*atout* consente di realizzare prese anche senza possedere onori in un colore; osserviamo in successione gli esempi prestando attenzione al seme di $\diamond$:

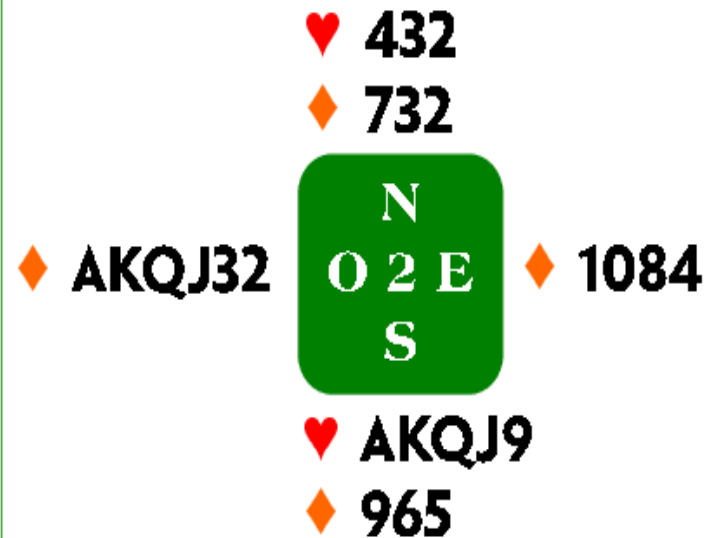
Atout: ♥ - **Attacco:** Asso di $\diamond$



Ovest attacca con l'Asso di $\diamond$ e realizza la prima presa nel colore; alla 2^a presa nel colore di $\diamond$, il giocatore è in grado di eseguire un taglio in Nord.

Il **morto è corto nel colore** e si dice che in questo caso possiede **un valore distribuzionale**. Il giocatore potrebbe in seguito realizzare ancora una presa con un successivo taglio al morto, poiché possiede ancora una carta di $\diamond$ in Sud e una carta di atout (♥) in Nord.

Atout: ♥ - Attacco: Asso di ♦



Ovest attacca ancora con l'Asso di ♦ e realizza la prima presa nel colore; poi Ovest continua con il Re di ♦: il giocatore non può opporsi. In assenza di valori distribuzionali il giocatore dovrà rassegnarsi a concedere all'avversario tre prese nel colore di ♦.

Gli esempi proposti evidenziano l'importanza dei colori corti se affiancati da un sufficiente numero di *atout*; ciò ci obbliga **riconsiderare il valore della nostra mano quando ci troviamo alla presenza di *fit***, in altre parole alla presenza di un seme di almeno 8 carte che è indicato come *atout* e ad attribuire, se del caso, alla *mano* posseduta un punteggio integrativo di rivalutazione espresso, appunto, in **punti distribuzionali**.

I punti distribuzionali:

- **Si applicano solo in presenza certa di fit:** ciò significa che non è possibile conteggiare i *punti distribuzionali* della propria *mano* inizialmente; questa valutazione dovrà essere effettuata dopo l'accertamento dell'esistenza del *fit*.
- Le situazioni che consentono l'attribuzione di *punti distribuzionali* sono:
 - a) **Il possesso di molte carte nel seme indicato come atout.**
 - b) **Il possesso di vuoti, singoli o doubleton (due carte) in colori laterali a quello di atout.**

PUNTI DISTRIBUZIONALI

1) Per ogni carta eccedente all'8^a presente sulla linea nel seme di atout.

1 punto

2) Per ogni vuoto (*chicane*) in un seme esterno all'atout.

3 punti

3) Per ogni singolo (*singleton*) in un seme esterno all'atout.

2 punti

4) Per ogni doppio (*doubleton*) in un seme esterno all'atout.

1 punto

NORD	P.O.		Punti DISTRIBUZIONALI	Punti TOTALI
♠ AQ852	10	Nord scopre che il compagno (SUD) possiede	+1 (9 carte in atout) +2 (Singolo)	10+3 = 13
♥ J985		Cinque carte di ♥		
♦ 6		La mano di Nord va rivalutata!		
♣ K93				

9.2 I CONTRATTI CON L'ATOUT E I PUNTEGGI ACQUISIBILI

Nell'ambito della *dichiarazione* ogni giocatore e pertanto ogni coppia, in alternativa ai *contratti a senza atout*, può proporre in tutti i semi (, , , ) **contratti con l'atout** e anche in questo caso l'offerta minima effettuabile è di 7 *prese*, mentre l'offerta massima è di 13 *prese*.

I *contratti con l'atout* (o **a colore**) si dividono in due grandi categorie che prevedono un diverso valore delle *prese scommesse*:

COLORI NOBILI   Ogni presa scommessa vale **30** PUNTI

COLORI MINORI   Ogni presa scommessa vale **20** PUNTI

I *contratti con l'atout* sono distinguibili in famiglie (*parziali/manche/slam*).

Il differente valore delle *prese* determina che i *contratti di manche* nei semi nobili ( e ) e nei semi minori ( e ) comportano la scommessa di un numero diverso di *prese*; va al proposito ricordato che la *manche* si raggiunge scommettendo per un punteggio *prese* pari o superiore a 100 punti).

9.2 I CONTRATTI CON L'ATOUT E I PUNTEGGI ACQUISIBILI

Nell'ambito della *dichiarazione* ogni giocatore e pertanto ogni coppia, in alternativa ai *contratti a senza atout*, può proporre in tutti i semi (, , , ) **contratti con l'atout** e anche in questo caso l'offerta minima effettuabile è di 7 *prese*, mentre l'offerta massima è di 13 *prese*.

I *contratti con l'atout* (o **a colore**) si dividono in due grandi categorie che prevedono un diverso valore delle *prese scommesse*:

COLORI NOBILI   Ogni presa scommessa vale **30** PUNTI

COLORI MINORI   Ogni presa scommessa vale **20** PUNTI

I *contratti con l'atout* sono distinguibili in famiglie (*parziali/manche/slam*).

Il differente valore delle *prese* determina che i *contratti di manche* nei semi *nobili* ( e ) e nei semi *minori* ( e ) comportano la scommessa di un numero diverso di *prese*; va al proposito ricordato che la *manche* si raggiunge scommettendo per un punteggio *prese* pari o superiore a 100 punti).

MANCHE A COLORE NOBILE	 	30 punti presa x 4	4  4 	Scommessa a 10 prese
MANCHE A COLORE MINORE	 	20 punti presa x 5	5  5 	Scommessa a 11 prese

CONTRATTI ATOUT NOBILE:  

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1  	PARZIALI
8	2  	
9	3  	
10	4  	MANCHE
11	5  	
12	6  	PICCOLO SLAM
13	7  	GRANDE SLAM

CONTRATTI ATOUT MINORE:  

PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO
7	1  	PARZIALI
8	2  	
9	3  	
10	4  	
11	5  	MANCHE
12	6  	PICCOLO SLAM
13	7  	GRANDE SLAM

9.3 LE TAVOLE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON L'ATOUT

Anche nell'ambito dei *contratti con l'atout* l'esperienza e la *statistica* hanno consentito la realizzazione di un prospetto comparativo chiamato: **la tavola per la decisione dei contratti**. La scelta di un **contratto a colore** presuppone l'accertamento di un *fit*; un'eccezione è rappresentata dai **parziali minimi** (*contratti a livello 2*): in tal caso è possibile la scelta, in situazione di emergenza, di un *atout* di coppia anche con sole 7 carte in linea (*minifit*).

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT ♠/♥ (NOBILI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2♠♥	Parziale minimo	110	110
23/24	9	3♠♥	Parziale massimo	140	140
25/27	10	4♠♥	Manche economica	420	620
28/31	11	5♠♥	Manche non economica	450	650
32/35	12	6♠♥	Piccolo Slam	980	1430
36/40	13	7♠♥	Grande Slam	1510	2210

TAVOLA PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI CON ATOUT / (MINORI)

PUNTI TOTALI	PRESE	CONTRATTO	TIPO DI CONTRATTO	IN PRIMA	IN ZONA
20/22	8	2  	PARZIALE MINIMO	90	90
23/24	9	3  	PARZIALE MASSIMO	110	110
25/27	10	4  		130	130
28/31	11	5  	MANCHE	400	600
32/35	12	6  	PICCOLO SLAM	920	1370
36/40	13	7  	GRANDE SLAM	1440	2140

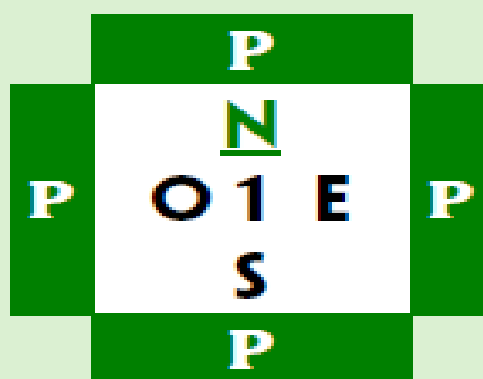
I *contratti* a livello minimo (*livello 1*) non sono evidenziati nelle tabelle, giacché la meccanica della scommessa rende nella pratica molto rara la loro scelta.

Per i contratti di *manche non economica* e per i *parziali massimi* valgono le considerazioni di opportunità e convenienza di scelta svolte nell'ambito dei *contratti a senza*.

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ A87
♥ KQJ63
♦ A83
♣ 104

♠ Q10964
♥ 1052
♦ 1095
♣ Q3



♠ J52
♥ 9
♦ K74
♣ AKJ652

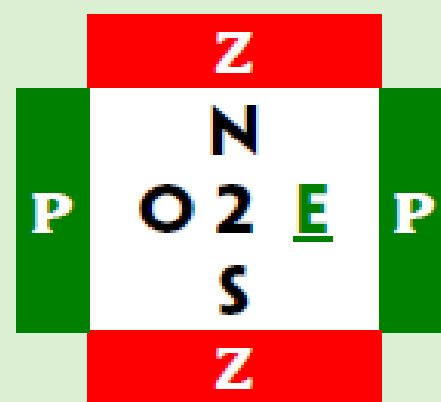
♠ K3
♥ A874
♦ QJ62
♣ 987

ESEMPIO 1
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 6
♥ Q72
♦ AK874
♣ 9875

♠ A932
♥ KJ63
♦ J3
♣ KJ10



♠ KQ1054
♥ 1054
♦ 1092
♣ Q6

♠ J87
♥ A98
♦ Q65
♣ A432

ESEMPIO 2
MINIBRIDGE

9.4 I CONTRATTI E LE PRIORITÀ DI SCELTA

I *contratti* teoricamente proponibili sono 35, ripartiti in due tipologie: *contratti a senza atout* e *contratti con l'atout* (♠♥♦♣).

I CONTRATTI:				
LIVELLO 1:	1♣	1♦	1♥	1♠
LIVELLO 2:	2♣	2♦	2♥	2♠
LIVELLO 3:	3♣	3♦	3♥	3♠
LIVELLO 4:	4♣	4♦	4♥	4♠
LIVELLO 5:	5♣	5♦	5♥	5♠
LIVELLO 6:	6♣	6♦	6♥	6♠
LIVELLO 7:	7♣	7♦	7♥	7♠
				1SA
				2SA
				3SA
				4SA
				5SA
				6SA
				7SA

L'ordine prioritario di scelta per i **contratti di manche** è il seguente:

- | | |
|------------------------------------|--|
| ① CONTRATTI A COLORE NOBILE |  se non possibile ↓ |
| ② CONTRATTI A SENZA ATOUT | SA se non possibile ↓ |
| ③ CONTRATTI A COLORE MINORE |  |

Pertanto ogni coppia:

- 1) Deve prioritariamente verificare l'esistenza di un *fit a colore nobile* ( o ) e, in caso affermativo, scegliere tale tipo di *contratto*.
- 2) Può, in via subordinata, in assenza di *fit a colore nobile*, scegliere un *contratto a senza atout*.
- 3) Infine, nel caso in cui sia palesemente da escludere anche la scelta di un contratto a *senza atout*, può, avendo accertato *fit*, scegliere un contratto con *atout* di  o .

Per i **parziali minimi** e gli **slam**, non esiste un ordine prioritario, ma è la previsione di fattibilità a guidare le scelte.

9.5 MINIBRIDGE

- Il **diritto iniziale di scommessa** spetta ad un giocatore designato (*dealer*) e successivamente, a turno, a tutti gli altri componenti il tavolo.
- Il **giocatore in turno di scommessa può dichiarare:**

PASSO



CON MENO DI 12 PUNTI ONORI (0/11)

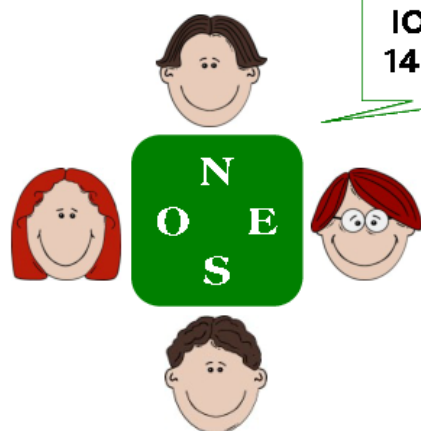
(Apertura)

APRO



CON ALMENO 12 PUNTI ONORI (12+)

- Chi **dichiara passo** cede il diritto di scommessa al giocatore successivo.
- Se **tutti i giocatori dichiarano passo** (nessuno effettua l'*apertura*) la scommessa è conclusa e mancando un contratto la *smazzata* non si può giocare; si passa pertanto a distribuire una nuova *smazzata*.
- In ogni *smazzata* c'è un solo **apertore**: chi per primo dichiara «Io apro».



STEP 1: LE SCELTE DELL'APERTORE

- Chi **apre** comunica il punteggio posseduto.
- L'espressione tipica è: «**Io apro con...**»
 - *apro con 14 punti onori, apro con 17 punti onori* etc. -

Dopo l'*apertura* solo la coppia dell'*apertore* ha diritto di verifica e l'iniziativa passa al compagno dell'*apertore*: il **rispondente**.

TAVOLA GENERALE PER LA DECISIONE DEI CONTRATTI

CONTRATTI	 	SENZA ATOUT	 
PARZIALE MINIMO	2♠ 2♥ 20⁺ 8+ carte a ♠ o ♥	1SA 20⁺	2♦ 2♣ 20⁺ 8+ carte a ♦ o ♣
MANCHE	4♠ 4♥ 25⁺ 8+ carte a ♠ o ♥	3SA NO 8+ carte a ♠ o ♥ 25⁺	5♦ 5♣ 28⁺ 8+ carte a ♦ o ♣
PICCOLO SLAM	6♠ 6♥ 32⁺ 8+ carte a ♠ o ♥	6SA 33⁺	6♦ 6♣ 32⁺ 8+ carte a ♦ o ♣
GRANDE SLAM	7♠ 7♥ 36⁺ 8+ carte a ♠ o ♥	7SA 37⁺	7♦ 7♣ 36⁺ 8+ carte a ♦ o ♣

①	Contratto: 2♥ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							
②	Contratto: 4♠ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							
③	Contratto: 4♣ +2	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							
④	Contratto: 2♠ +2	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							
⑤	Contratto: 4♥ +1	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN PRIMA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							
⑥	Contratto: 2♦ =	Giocante: SUD Posizione di gioco: NS IN SECONDA	Tipo: <table border="1"> <tr><td>PARZIALE</td></tr> <tr><td>MANCHE</td></tr> <tr><td>SLAM</td></tr> </table>	PARZIALE	MANCHE	SLAM	Valore: NS EO
PARZIALE							
MANCHE							
SLAM							

E1 Punti distribuzionali e rivalutazione (A)

①	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO: ♠ 5 carte ♥ 4 carte ♦ 3 carte ♣ 1 carta	LA TUA MANO: ♠ QJ109 ♥ Q52 ♦ A984 ♣ K6	VERIFICHE: 1) Quanti punti onori hai? 2) C'è un fit evidente ? 3) Di quanto rivaluti la mano? 5) Quanti sono i punti totali ?	
②	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO: ♠ 4 carte ♥ 5 carte ♦ 1 carta ♣ 3 carte	LA TUA MANO: ♠ 84 ♥ KJ76 ♦ J98752 ♣ 8	VERIFICHE: 1) Quanti punti onori hai? 2) C'è un fit evidente ? 3) Di quanto rivaluti la mano? 5) Quanti sono i punti totali ?	
③	DISTRIBUZIONE DEL COMPAGNO: ♠ 4 carte ♥ 3 carte ♦ 2 carte ♣ 4 carte	LA TUA MANO: ♠ AQ75 ♥ A65 ♦ 9 ♣ 87542	VERIFICHE: 1) Quanti punti onori hai? 2) C'è un fit evidente ? 3) Di quanto rivaluti la mano? 5) Quanti sono i punti totali ?	

E6 Che contratto giochiamo con l'atout (B)

1

APRO

NORD
SUD

♠ Q763

♥ A84

♦ 9852

♣ A8

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratto

2

APRO

NORD
SUD

♠ Q8

♥ KJ63

♦ 9764

♣ 852

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratto

8

APRO

NORD
SUD

♠ Q653

♥ AJ842

♦ 9

♣ A76

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) FIT

B) PUNTI coppia

C) NORD/SUD contratt

9

DISTRIBUZIONE
DEL COMPAGNO:

♠ 1 carta

♥ 5 carte

♦ 2 carte

♣ 5 carte

LA TUA MANO:

♠ 9875

♥ KJ52

♦ KQ6

♣ 73

VERIFICHE:

1) Quanti **punti onori** hai?2) C'è un **fit evidente**?3) Di quanto **rivaluti** la mano?5) Quanti sono i **punti totali**?

E6 Che contratto giochiamo con l'atout (B)

①

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q763

♥ A84

♦ 9852

♣ A8

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratto

②

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q8

♥ KJ63

♦ 9764

♣ 852

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratto

③

APRO

**NORD
SUD**

♠ Q653

♥ AJ842

♦ 9

♣ A76

NORD punti onori

NORD distribuzione

A) **FIT**

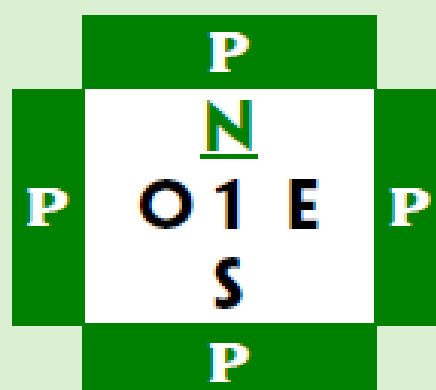
B) **PUNTI** coppia

C) **NORD/SUD** contratto

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ A87
♥ KQJ63
♦ A83
♣ 104

♠ Q10964
♥ 1052
♦ 1095
♣ Q3



♠ J52
♥ 9
♦ K74
♣ AKJ652

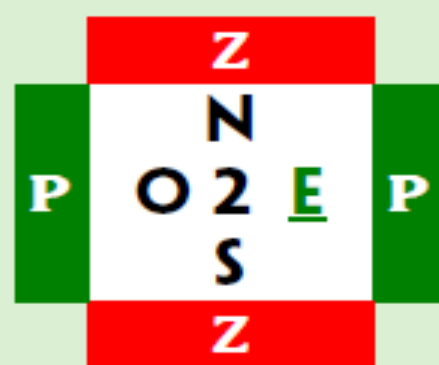
♠ K3
♥ A874
♦ QJ62
♣ 987

ESEMPIO 1
MINIBRIDGE

**SCUOLA
BRIDGE
FIGB**

♠ 6
♥ Q72
♦ AK874
♣ 9875

♠ A932
♥ KJ63
♦ J3
♣ KJ10



♠ KQ1054
♥ 1054
♦ 1092
♣ Q6

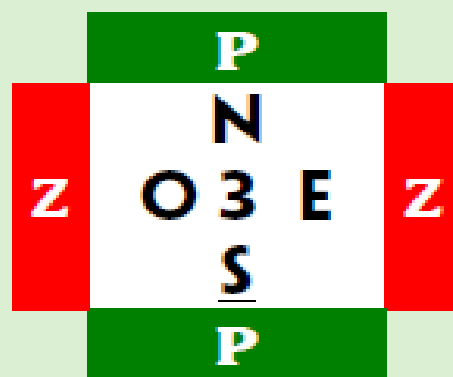
♠ J87
♥ A98
♦ Q65
♣ A432

**ESEMPIO 2
MINIBRIDGE**

**SCUOLA
BRIDGE
FIGB**

♠ A832
♥ A964
♦ A84
♣ 64

♠ QJ954
♥ Q3
♦ J972
♣ 87



♠ K107
♥ J107
♦ Q105
♣ K1093

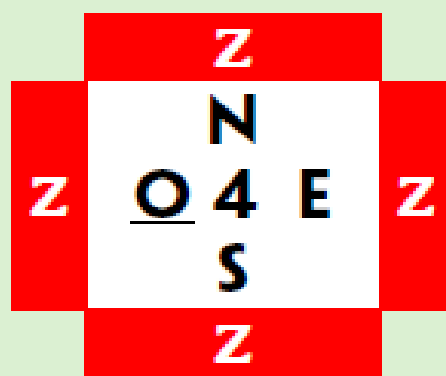
♠ 6
♥ K852
♦ K63
♣ AQJ52

**ESEMPIO 3
MINIBRIDGE**

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 10863
♥ K5
♦ Q106
♣ KQ104

♠ Q754
♥ Q9832
♦ A2
♣ 96



♠ AJ2
♥ A764
♦ K875
♣ 53

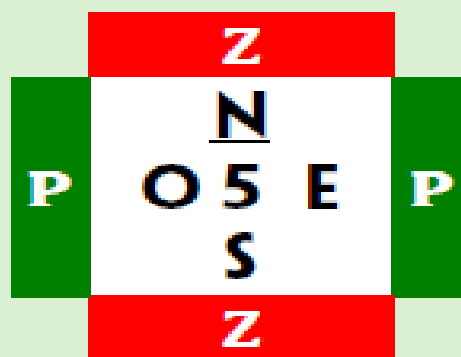
♠ K9
♥ J10
♦ J943
♣ AJ872

ESEMPIO 4
MINIBRIDGE

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ K87
♥ A984
♦ Q653
♣ 42

♠ QJ1054
♥ Q102
♦ 1092
♣ AQ



♠ A932
♥ KJ63
♦ J
♣ KJ103

♠ 6
♥ 75
♦ AK874
♣ 98765

ESEMPIO 5
MINIBRIDGE

**SCUOLA
BRIDGE
FIGB**

♠ **AKQ102**
♥ **A432**
♦ **AJ**
♣ **A2**

♠ **9**
♥ **QJ97**
♦ **KQ32**
♣ **K1095**

		P	
	N		
Z	O 6	E	Z
	S		
	P		

♠ **J43**
♥ **K1065**
♦ **1054**
♣ **QJ3**

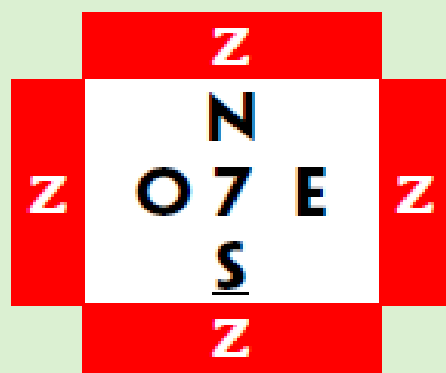
♠ **8765**
♥ **8**
♦ **9876**
♣ **8764**

**ESEMPIO 6
MINIBRIDGE**

**SCUOLA
BRIDGE
FIGB**

♠ 87
♥ QJ93
♦ AQ98
♣ 843

♠ Q652
♥ 87
♦ K543
♣ 762



♠ AKJ43
♥ A654
♦ 2
♣ AK5

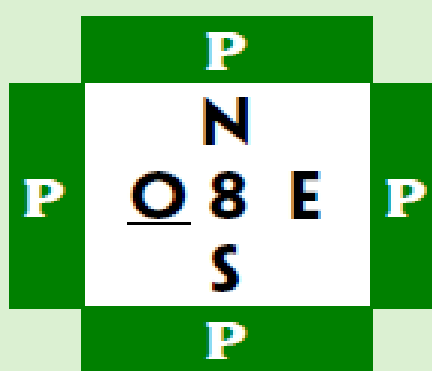
♠ 109
♥ K102
♦ J1076
♣ QJ109

**ESEMPIO 7
MINIBRIDGE**

SCUOLA
BRIDGE
FIGB

♠ 653
♥ A87
♦ 10653
♣ K32

♠ KQJ4
♥ 109
♦ 872
♣ QJ106



♠ 1098
♥ KQJ
♦ QJ94
♣ 954

♠ A72
♥ 65432
♦ AK
♣ A87

ESEMPIO 8
MINIBRIDGE